

Alcuni programmi di esempio col Commodore 64

1) Lancio del dado (in BASIC V2)

```
10 S=RND(TI): REM IMPOSTAZIONE DEL SEME
20 X=INT(RND(1)*6)+1:REM NUMERO DA 1 A 6
30 PRINT X
```

2) Utilizzo dell'accumulatore (in ASSEMBLY)

ASSEMBLY CODE	MNEMONIC CODE	HEX CODE	LOGIC CODE
10 POKE 1000,169	LDA #1 load into accumulator	A901	A=1 A=A+3
20 POKE 1001, 1			
30 POKE 1002, 105	ADC #3 add to accumulator	6903	
40 POKE 1003, 3			
HEX CODE:	A 9 0 1 6 9 0 3		
BINARY CODE:	1010 1001 0000 0001 0110 1001 0000 0011		

Ringraziandovi ancora per l'interesse vi saluto augurandovi un buon TANDEM.

Dott. Marco Cristanini

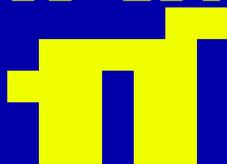


UNIVERSITÀ
di VERONA

Dipartimento
di INFORMATICA

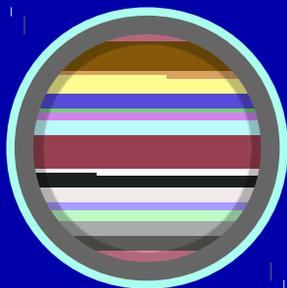
Museo di Storia dell'informatica

PI-DAY
08 bit



visita guidata
e

laboratorio
di programmazione
con lo storico
Commodore 64



*rivolto alle scuole
secondarie
di secondo grado*

**sabato
14 marzo
2020**

14.30-16.30

Sala Verde
Palazzo Ca' Vignali 3
Strada le Grazie 15
37134 (VR)



info e prenotazioni
curatore del Museo:
marco.cristanini@univr.it