

1) La sintassi di un linguaggio di programmazione

- A. non sempre esiste
- B. a volte e' definita in modo informale
- C. e' simile a quella dei linguaggi umani
- D. e' definita in modo formale
- E. e' ambigua

2) I valori booleani sono

- A. infiniti
- B. due
- C. uno
- D. dipende dalla potenza del computer
- E. tre

3) Chi gestisce le risorse in un calcolatore?

- A. il sistema operativo
- B. il processore
- C. le periferiche
- D. i programmi applicativi, coordinandosi fra di essi per la risoluzione dei conflitti
- E. i programmi applicativi, prendendo autonomamente le risorse quando ne hanno bisogno

4) L'uso delle password

- A. riduce lo scambio di virus perche' e' richiesta una password per accedere a internet
- B. riduce lo scambio di virus perche' permettono la crittografia
- C. evita lo scambio di virus perche' solo l'utente conosce la password
- D. evita lo scambio di virus perche' la password sia tenuta segreta
- E. non protegge contro lo scambio di virus

5) I dati che transitano in internet

- A. Sono comprensibili a tutti se non si usa la crittografia
- B. Sono leggibili solo dai sistemisti
- C. Sono comprensibili solo per i sistemisti
- D. Sono comprensibili sempre e solo per il loro proprietario
- E. sono comprensibili da tutti, sempre e comunque

6) Quale delle seguenti unita'di misura viene utilizzata per descrivere la potenza di calcolo (frequenza di clock) di un processore?

- A. Ampere B. Gigabyte C. Megahertz D. Kilobyte E. Megabit

7) Il bus dati

- A. connette i registri del processore fra di loro
- B. connette un computer a internet
- C. connette i registri del processore con l'ALU
- D. connette memoria, processore e dispositivi di ingresso/uscita
- E. connette tanti computer in una rete locale

8) Una risorsa virtualizzata

- A. e' gestita dal sistema operativo solo quando l'utente lo chiede
- B. e' resa disponibile dal sistema operativo a piu' processi concorrenti
- C. e' divisa in piu' unita', una per ogni processo

- D. e' gestita dal sistema operativo per i suoi scopi
- E. e' solo di uscita, non si puo' condividere un ingresso

9) Per algoritmo si intende

- A. un calcolatore
- B. una tecnica di calcolo inventata da John Neper
- C. un procedimento effettivo per attuare soluzioni
- D. una tecnica astratta per eseguire calcoli
- E. un programma

10) Quale delle seguenti memorie non ha un accesso casuale

- A. la memoria su disco magnetico
- B. la memoria ROM
- C. la memoria ROM riscrivibile
- D. la memoria RAM
- E. hanno tutte un accesso casuale

11) Il numero minimo di bit necessario per codificare 12 valori distinti e':

- A. tre B. cinque C. dodici D. undici E. quattro

12) I dati in internet sono ipertestuali

- A. se sono di tipo multimediale
- B. solo per le reti locali
- C. se contengono riferimenti ad altri dati
- D. se hanno tipo strutturato
- E. sempre

13) Il numero decimale 171 in binario si scrive:

- A. 1011101 B. 10101011 C. 11101011 D. 11001100 E. 10101010

14) Un programma a codice aperto (open source)

- A. permette l'esame dei suoi risultati intermedi
- B. e' fornito insieme al diritto di esaminare il suo codice
- C. e' sempre un sistema operativo
- D. non e' mai un prodotto commerciale

15) L'esecutore di un algoritmo e' sempre

- F. un programmatore di grado inferiore
- G. uno strumento di calcolo sofisticato
- H. un soggetto in grado di eseguire le istruzioni
- I. un calcolatore
- J. un essere umano

16) Il sistema operativo

- F. e' un software
- G. non e' software
- H. non e' direttamente eseguibile: serve un software applicativo per usarlo
- I. serve solo per controllare l'accesso a Internet
- J. fa parte dell'hardware del computer

17) I circuiti elettrici che effettuano l'addizione di due numeri in memoria

- F. si trovano all'interno della CPU
- G. si trovano nella memoria RAM
- H. si trovano nel bus dati
- I. si trovano nella memoria disco
- J. si trovano nella memoria ROM

18) Il ciclo leggi-decodifica-esegui:

- F. e' eseguito sempre dal processore
- G. e' eseguito dalla memoria magnetica
- H. e' usato solo per applicazioni di linguistica computazionale
- I. e' eseguito dal processore solo quando si legge dal disco
- J. e' eseguito dal processore solo quando si sta cambiando il processo in schedulazione

19) se il server DNS non funziona

- F. la comunicazione internet e' rallentata
- G. non si riesce piu' ad ottenere un indirizzo IP partendo dal nome della macchina
- H. si usa un DNS interno al proprio computer
- I. si usa il serve POP al suo posto
- J. non si riesce piu' a contattare gli indirizzi IP

20) La virtualizzazione della memoria

- F. riduce il tempo di esecuzione dei programmi
- G. permette di simulare la presenza di una piu' grande memoria disco di quella realmente disponibile
- H. non esiste
- I. permette di simulare la presenza di una piu' grande memoria RAM di quella realmente disponibile
- J. permette di simulare la presenza di una piu' grande memoria ROM di quella realmente disponibile

21) A un messaggio di spam

- F. non conviene rispondere
- G. conviene rispondere acquistando i prodotti pubblicizzati, in quanto a buon mercato
- H. non conviene rispondere perche' non c'e' mai nessuno all'origine
- I. conviene rispondere e minacciare le vie legali
- J. conviene rispondere inondando la loro casella di posta elettronica

22) Il Domain Name Server (DNS) serve per

- F. garantire la sicurezza della navigazione in Internet
- G. conoscere gli indirizzi IP delle macchine partendo dai loro nomi
- H. ottenere un indirizzo IP per la propria macchina quando ci si connette ad Internet
- I. indicizzare i contenuti multimediali
- J. catalogare i contenuti su Internet

23) Il campionamento:

- F. non si puo' usare per gestire filmati al computer
- G. si usa insieme alla quantizzazione nella discretizzazione delle informazioni analogiche
- H. serve solo per gestire le immagini al computer
- I. non si usa perche' richiede troppo tempo di calcolo
- J. non e' mai usato dai telefoni cellulari

24) Un linguaggio di programmazione e'

- F. un linguaggio simile a quello naturale

G. un linguaggio formalizzato

H. un programma

I. un algoritmo

J. un linguaggio immediatamente comprensibile dalla macchina